

NORDIGITAL

3DS MAX – Perfectionnement

Objectifs pédagogiques :

Au travers d'exemples concrets et adaptés, les stagiaires découvrent les fonctionnalités avancées de 3DS MAX afin de créer et de réaliser des projets d'une qualité professionnelle.

Pré-requis :

Bonne connaissance de l'environnement informatique PC, La pratique d'un logiciel de création graphique (Gimp, Photoshop) est conseillée.

Détails de la formation

Modélisation avancée

Gestion des plug-ins de construction.
Gestion des maillages avancés.
Utilisation des modificateurs spéciaux.

Mise en scène

Organisation d'une scène
Mise en place de la caméra avec ses réglages spécifiques.
Élaboration et gestion d'un éclairage complexe.
Les effets atmosphériques.

Animation

Utilisation de la fenêtre du Graph-Editor.
Pondération de mouvement.
Expressions du mouvement.
Gestion de la cinématique.

Animation avancée

Initiation à l'animation pour les personnages.
Gestion de la cinématique inverse.
Exploitation d'un squelette.
Ajustement des mouvements.

Les particules

Création et réglages.
Utilisation et organisation.
Optimisation du temps de calcul.
Les particules.

Durée : 5 jours (35 heures)

Lieu : 38, rue du Faubourg de Béthune - 59000 Lille
ou sur site

Horaires : du lundi au vendredi de 9h00 à 13h et de 14h à 17h00.

Dates et Tarif : nous contacter

NORDIGITAL
09 53 72 21 73

Mail : contact@nordigital.fr
Site : www.nordigital.fr

NORDIGITAL

3DS MAX – Perfectionnement *suite*

Utilisation des éléments particuliers de 3DSMax

Les aides à la construction.
Les structures de déformations.
L'animation temps réel.

Rendu et finalisation

Gestion des textures pour la finalisation d'un projet.
Organisation des objets.
Utilisation du V-Post.
Paramétrages du rendu.
Travail avec le rendu de texture.

Exportation

Pour la vidéo.
Pour le Web et spécifiquement le W3D.
Exportation pour le compositing et plus spécifiquement pour Combustion et After Effects.